1. Перечислите свойства внутренних и вложенных классов?

2. Что такое статический класс и какие у него свойства?

3. Каково назначение перегрузки операторов?

4. Как используется ключевое слово operator?

5. Какие операции нельзя перегружать в C#?

6. Можно ли перегрузкой отменить очередность выполнения операции?

7. Истинно ли следующее утверждение: операция >= может быть перегружена.

8. Сколько аргументов требуется для определения перегруженной унарной операции?

9. Можно ли перегружать операцию []?

10.Можно ли перегружать операцию ->?

11.Приведите пример оператора приведения типа

12.Что такое метод расширения? Как и где его можно использовать?

13.Пусть дан фрагмент кода определения оператора преобразования типа. Определить форму преобразования. public static implicit operator Point2D(Point3D a) {/\* код\*/;}

14.Выберите верное утверждение. Метод расширения может: 1) получать доступ к public членам расширяемого класса 2) получать доступ к protected членам расширяемого класса 3) получать доступ к internal членам расширяемого класса 4) быть объявлен в любом классе 5) быть без параметров 15.Выберите из списка неверное правило перегрузки операторов для C#. 1) префиксные операции ++ и – – перегружаются парами 2) операции сравнения перегружаются парами: == и != ; < и >;<= и >= 3) перегруженные операции обязаны возвращать значения 4) должны объявляться как protected 5) true и false можно перегружать